

Rugby-WM-Begleiter



##1 Spielablauf

**Wie läuft ein Rugbyspiel ab -
kurz und knapp erklärt!**

Das Spiel



Das **Ziel** des Spiels ist, den Ball über die gegnerische **Mallinie** (Ziellinie) zu tragen und dahinter im sogenannten **Malfeld** abzulegen („**einen Versuch legen**“). Ein Versuch bringt **5 Punkte**.

Klingt einfach, ist aber komplex.

Denn um sich vorwärts auf die **Mallinie** hin zu bewegen, muss der Ball immer **nach hinten gepasst** werden. Ein **Vorwurf** hingegen ist nicht erlaubt. Und man darf den Ball zwar **nach vorne kicken**, aber nur, wenn sich in diesem Augenblick alle Spieler der eigenen Mannschaft hinter dem Ball befinden.

Daher zählen beim Rugby vor allem **perfektes Teamwork** und **Disziplin**. Außerdem gibt es Spieler **unterschiedlichster Statur und Größen**, denn jede Position verlangt besondere physische und spielerisch-technische Eigenschaften.

Das Rugby-Ei kann auf unterschiedliche Weise befördert werden: durch **Passen** und durch **Kicken**. Oder ein Spieler klemmt es sich einfach **unter den Arm** und prescht nach vorne (bis er **getackelt** wird).

Im Spiel kommt es immer wieder zu einem größeren Getümmel: einem **Gedränge** oder **Paket** (zum Unterschied s. **##2 Rugby-Glossar**).



Es gibt für diese Situationen **ausgefeilte Regeln**, wie der Ball den Besitzer wechseln darf. Z. B. entscheidet der **hinterste Fuß im Gedränge**, wo der Ball wieder aufgenommen werden darf.

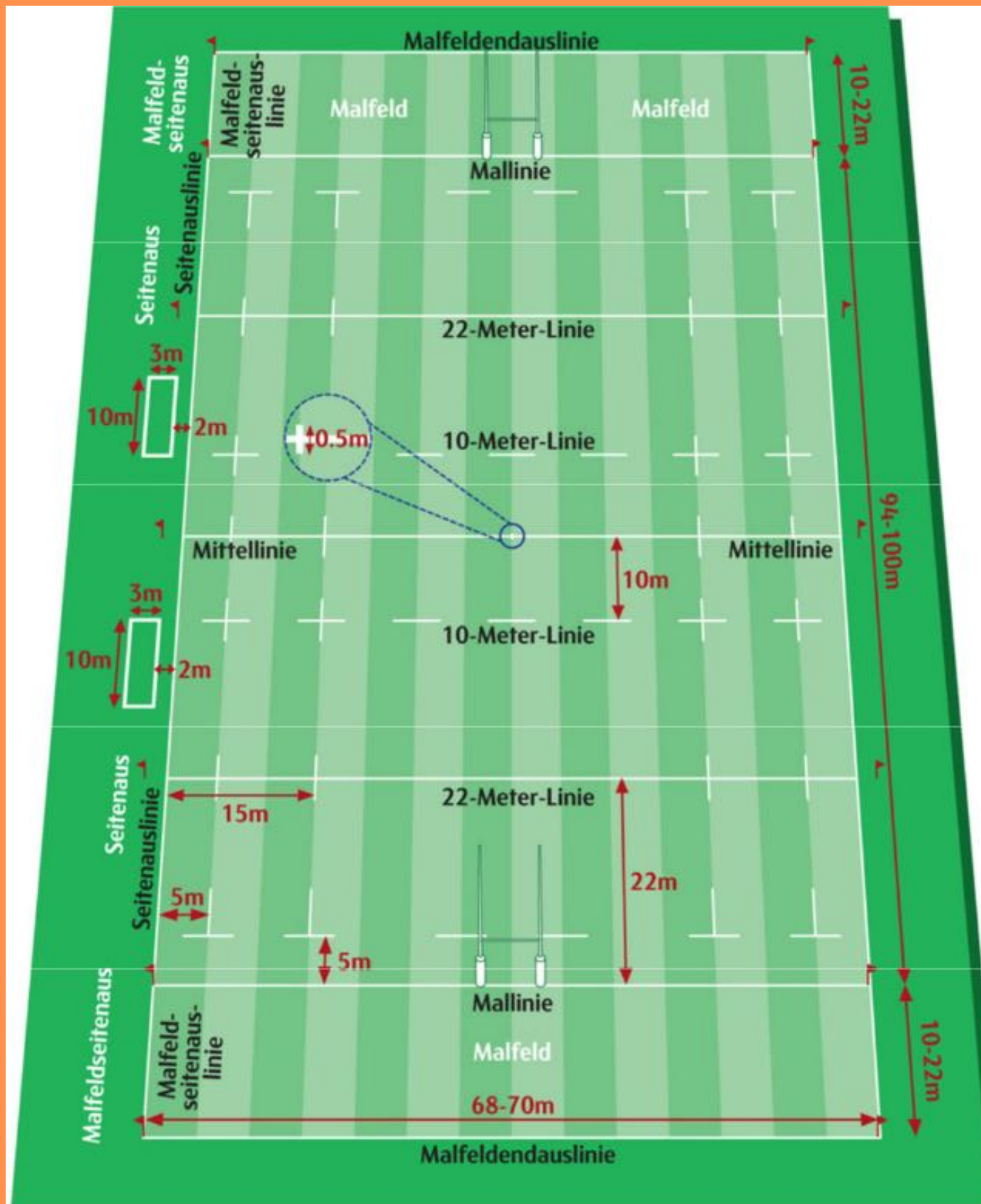


Bei einem Regelverstoß kommt es zu einem **Straftritt**. Hierbei kann die Mannschaft entscheiden, ob sie den Ball schnell anspielt, ihn ins Aus kickt, um Raumgewinn zu erzielen, oder ob sie ihn durch die **Malstangen** kickt.

Hat ein Spieler einen **Versuch** gelegt, kann die betreffende Mannschaft eine **Erhöhung** ausführen: Ein Kick durch die zwei Malstangen bringt **2 zusätzliche Punkte**.

Gelingt es einem Spieler, im laufenden Spiel per **Drop Kick** durch die Malstangen zu kicken, ist das ein **Drop Goal**.

So sieht das Spielfeld aus:



Source: www.rugbybundesliga.de

Spieldauer

Ein Spiel im 15er-Rugby (Rugby Union) dauert 80 Minuten (plus 10 Minuten Halbzeit).

Beim 7er-Rugby sind es wegen der hohen physischen Belastung nur 14 Minuten.

Lust auf mehr?

Im Post **##2 Rugby-Glossar** geht's um *ruck, maul & Co.*